

## Die Geschichte unseres Servers

Nun sind wir 9 Jahre alt und ich muss euch sagen in den Jahren ist vieles passiert, was sich teilweise nicht einmal mehr chronologisch von mir einordnen lässt. Spieler kommen und gehen und den meisten ist nicht bewusst welche Geschichte wir bereits hinter uns haben. Daher habe ich mich dazu entschieden diesen Beitrag im Rahmen unseres Geburtstagsereignis zu verfassen.

NyanRo – Dieser Name entstand im Garten unseres ehemaligen Co-Administrators Atomius während er und 15peaces den neuen Server planten. Ehemals betrieben die beiden mit Unterstützung anderer GMs den Server lastRo und mussten diesen aus privaten Gründen schließen. Doch das Herz hing an diesem Projekt und so entstand die Idee unter neuem Namen, mit überarbeiteten Konzept und neuem Mut zu starten. Die Namensfindung war komplex und aus mir tatsächlich nicht bekannten Gründen, war „Nyan“ in diesem Moment der Name der die Wahl gewann. Unser Mainserver umfasste das Konzept das Pre-Renewal-System mit den Renewal Inhalte zu kombinieren. Einige Spieler konnten mit dem neuen Level – System, Monsterspawns und Berechnungen nichts anfangen und der Wunsch nach alten Strukturen war groß. Wir waren (und ich glaube wir sind es noch immer) der einzige Server mit deutschsprachiger Community und diesem System. Die 3rd Class war schnell integriert und mit den Jahren konnten wir Effekte, Skills und Items immer besser ins Gleichgewicht bringen. Natürlich war auch dies mit Tests und einigen Höhen und Tiefen verbunden. Heute können wir sagen, dass wir zwar noch immer an jeder Anpassung arbeiten, aber schon ein ziemlich entspanntes Spielverhältnis haben. Es wird immer Dinge geben die nicht ideal laufen, aber in der Regel starten wir bei einigen Änderungsideen auch mal Umfragen im Forum, wo unsere Spielerschaft gefordert ist. Ein Beispiel dafür war die Anpassung des Ultimate Skills vom Ranger. Hier stimmten die Spieler ab, dass es keine Änderung geben sollte.

Doch wie war der Anfang? Ich, heute eure GM Sakura, war nicht sofort Bestandteil des Teams, sondern kam erst später dazu. Zu Beginn bestand das Team aus unserem Admin 15peaces, dem CoAdmin Atomius, der EventGM Eiko, GM Fox unserem Support GM und GM Neko der allein für die Überwachung unserer Regeln (afk-lvl/-farmen) zuständig war. Am 20. November 2011 öffnete NyanRo für alle die Pforten. Ich kann über die ersten 2 Tage nicht viel sagen, aber am 22. November 2011 kam ich auf den Server. Vorher hatte ich einige Zeit auf EbilRo, EuRO (vor dem Shutdown) und einem anderen Server dessen Namen ich vergessen habe, gespielt. Frisch, neu und noch nicht als GM erkundete ich den Server und fand in der Maintown einen Assa Cross, der Member für seine Gilde suchte. Damals war die Gilde „Nyanof Death“ noch aktiv. Alleine für den Namen des Servers musste mein erster Char „Nyan“ heißen und ich schrieb den Assa an. Später stellte sich heraus das es unser Admin in Zivil war. Jep die Gilde gibt es heute noch und ja sie gehört immer noch unserem Admin, aber aktiv zum Spielen – naja das ist mittlerweile ein kleiner Traum von uns GMs geworden (zumindest 15peaces und mir – aber dazu später mehr). Jedenfalls rutschte ich über diesen zivilen Ingame Kontakt ein klein wenig in das GM Team rein als die Gamescom 2012 zur Sprache kam. Wir hatten ein kleines Servertreffen geplant und ich hatte mich dann eigenverantwortlich mit eingebracht um dies zu organisieren. Das GM Team hat mich daraufhin als Management (Ja so war mein Titel damals) eingestellt. Ich war zu Konferenzen eingeladen und durfte mich tatsächlich an fast allem beteiligen. Abstimmungen unter den GMs waren für mich natürlich ausgeschlossen. Aber nach und nach hatte ich immer mehr Interesse am Eventbereich und auf Anraten unseres alten CoAdmins Atomius habe ich einfach eine Initiativbewerbung als EventGM ins Forum gestellt. Vorher war ich noch nie als GM tätig, aber ich wurde eingestellt. Dies hatte auch den Hintergrund, dass GM Eiko mit einem Studium beginnen wollte und daher vermutlich nicht mehr in vollem Umfang für den

Server zur Verfügung stand. Damals gab es auch unsere großen Events noch nicht. Valentinstag, St. Patrick'sday, Ostern, EuRORemeber, Halloween, Geburtstag und Weihnachten. GM Eiko hat mich im Rahmen unseres GM Azubi-Systems eingearbeitet und da ich bereits Vorkenntnisse in der Programmierung hatte (Berufsausbildung) konnte ich auch eigene NPCs skripten. Unser Oster Event war das erste große Event welches entstand. GM Eiko und ich hatten gemeinsam das Konzept erarbeitet und sie traute mir zu dies auch alleine zu bewerkstelligen. Es war damals natürlich noch nicht so umfangreich wie heute. Es beschränkte sich auf ein paar Lunatics welche nicht mal besondere Drops hatten und wurde mit kleineren Preisen zu kleineren Events belohnt. Auch die Eventpunkte gab es damals noch nicht. Eventpunkte sind entstanden, weil wir unsere Preise immer vorab mit dem Admin absprechen mussten und wir daher doch stark eingeschränkt waren.

Noch einmal zu den Skripten. Anfangs haben mir atomius und 15peaces sehr geholfen, heute regt sich nur noch 15peaces über Leerzeichen oder vergessene Klammern auf. GM Eiko hatte viele spontane Events gemacht, als sie noch mehr Zeit hatte und sie war eine sehr gute Anleiterin für meine Tätigkeit als Event GM. GM Fox war auch ein bekanntes Gesicht von lastRo und er kam mit Eiko ebenfalls auf NyanRo mit. Er stand als SupportGM den Spielern regelmäßig zur Verfügung und konnte immer Rede und Antwort stehen. Er verließ das Team leider aus einem unschönen Grund. Unser Admin kontrolliert natürlich auch uns GMs in regelmäßigen Abständen. Fallen ihm Unregelmäßigkeiten auf, beispielsweise in den Befehlen die wir nutzen (ja das wird ALLES geloggt), werden wir unverzüglich angesprochen. Je nach Schwere wird auch ggf. sofort gehandelt. Uns ist aufgefallen das GM Fox seine Spawn- Befehle ausnutzte und MvPs für zivile Spieler spawnete. Es waren „nur“ ungefähr 3-4 MvPs und es wurden weder seltene Items gedropt noch sonst irgendwelche Bereicherungen festgestellt. Lediglich die Menge an EXP war damit größer. In diesem Fall hatten wir enormes Glück, dass es auch direkt nach dem ersten Missbrauch der Befehle aufgefallen ist. GM Fox wurde jedenfalls mit sofortiger Wirkung entlassen. Bis heute gab es nie wieder einen Vorfall des Rechtsmissbrauches bei uns GMs. Kam es zu Problemen, Missbrauch der Rechte oder anderen gravierenden Verstößen unserer GMs wurde dies auch von 15Peaces immer öffentlich gemacht. Besagten Fall mit GM Fox werdet ihr aufgrund der Zeit welche dazwischen liegt nur nicht mehr sehen können. Wir wollen mit unseren Spielern immer so transparent wie möglich sein. Natürlich gibt es auch Dinge die zumindest intern erstmal geklärt werden müssen. So hatten wir Anfang 2019 einen GM zur Unterstützung eingestellt, der durch den entstandenen Konflikt am Ende uns sogar Privat drohte, so sehr das wir sogar überlegt hatten rechtliche Schritte einzuleiten. Dies konnten wir aber auch lösen und heute ist es ruhig um dieses Thema.

Wir mussten durch verschiedene Höhen und Tiefen gehen. Es kam sogar ab und an der Vorwurf wir würden nichts machen, da wir (heute insbesondere Peaces und ich) online nicht erreichbar sind. Natürlich haben wir versucht bestmöglich darauf zu reagieren, denn die Dinge die im Hintergrund an Datenbanken, Skript Optimierungen und anderen für Spieler unsichtbaren Dingen geschehen sind halt nicht im Fokus derer die uns nicht arbeiten sehen. Darum bitte immer mal in die Change Logs schauen ;-)) Mit der Zeit ist eine separate Mail-Adresse entstanden, wir haben den Discordserver der unabhängig von unserem Serversystem betrieben wird, selbst auf meiner Privaten Homepage hatten wir eine Zeitlang die „NyanRo Notfallecke“ eingerichtet. So haben die Spieler immer die Chance uns zu erreichen sofern es wirklich wichtig war und man nicht warten konnte bis wir einen Forenbeitrag lesen oder online sind. Entwicklung kann nur mit Kritik entstehen, ob wir diese nun an uns selbst üben oder der Impuls dabei von den Spielern kommt spielt dabei keine Rolle.

Aber mit der Zeit gab es auch Vorfälle wo wir einfach Konsequenz sein mussten. Der wohl (für uns) prägnanteste Fall war die Gilde Übermann. Viele Spieler die damals bei uns gespielt hatten sind heute nicht mehr da. Aber diese Situation war ein Bilderbuchbeispiel dafür wie kompliziert es sein kann bei radikalen Einstellungen zu agieren ohne zu pauschalisieren. Besagte Gilde hatte nicht nur

einen, naja ... fragwürdigen Namen gewählt sondern war auch allgemein in ihrem Thema eher schwer von der deutschen Geschichte belastet. Wir bekamen immer wieder die Rückmeldung dass die Mitglieder dieser Gilde sehr rabiast, unhöflich und geschichtlich-zweideutig sprachen. Eines Tages war ich zufällig in der Maintown als neue Gilde-Logos getestet wurden. Da ich selbst in der Testphase von verschiedenen Items war nutzte ich den Refresh-Befehl und das Logo an der Castle-Flagge änderte sich plötzlich in ein schwarzes Hakenkreuz auf rot-weißem Grund. Der Screen war schnell gemacht und als wir die Gilde damit konfrontierten und ihnen klar machten dass dies absolut nicht bei uns geduldet wird, war es ja auf einmal nur ein Sonnenrad welches ein ganz anderes chinesisches Symbol sein sollte. Wir blieben dabei, denn der Screenshot war eindeutig. Dies war die Flagge der Nationalsozialisten aus der NS Zeit von 1939 -1945. Da gab es keine Diskussion. Im Anschluss wurde es etwas ruhiger um die Gilde und erst in einem Event von mir (Death byDice) traf ein Mitglied dieser Gilde im öffentlichen Chat die Aussage „Komm Sakura, mach uns den Holocaust.“ Das war der Moment wo die Situation absolut eskalierte. Wir blieben auf unserem Standpunkt, stellten klar dass unsere Regeln solche Äußerungen untersagen und im Nachgang verschwand die ganze Gilde. Dies war der erste und einzige Vorfall dieser Art.

Ihr merkt es gibt viel über den Server zu erzählen, aber ich denke es wäre gut zum Ende zu kommen. Nur noch ein paar wichtige Punkte.

Wir hatten tolle GMs die den Server sehr geprägt haben. GM Draco zum Beispiel war lange Zeit an unserer Seite und strahlte durch sein enormes Wissen über das Spiel, die ruhige Art, die klaren manchmal etwas schroffen Aussagen und doch hatte er dem Team immer Rückhalt gegeben. Viele Änderungen die gemacht wurden, verdanken wir seiner offenen Art mit uns zu kommunizieren. Er hat unser Team verlassen, weil er einfach keine Zeit mehr für den Server hatte.

Auch unser CoAdminAtomius, welcher essenzieller Bestandteil der Gründung des Servers war hat Ende 2019 dann das Team verlassen um seinen eigenen Interessen mehr Aufmerksamkeit schenken zu können. Wir haben noch immer die Möglichkeit mit ihm Kontakt aufzunehmen sofern es Fragen gibt die nur er beantworten kann. Wir verdanken ihm sehr viel und das möchte ich auch hiermit im Namen des Teams honorieren.

Auch zu erwähnen ist unser GM ZeroServal. Er kam im Februar 2015 als Azubi ins Team und wie ihr sehen könnt begleitet er uns noch immer. Da auch er berufstätig ist und sich seine Schichten zwischen Früh und Spät gerne mal wechseln ist er natürlich auch nicht mehr so erreichbar wie er es vorher einmal war. Aber genau wie auch uns könnt ihr ihn via Discord erreichen. Und noch etwas zu seiner Person. Er gibt uns viel Feedback zu Änderungen, testet Skills, bringt neue Ansichten ins Gespräch und schlägt Änderungen zur Balance von Skills und Items vor, auch wenn sie nicht allen schmecken. Oft hatten wir schon den Fall das er direkt meinte „Das wird weder mir noch anderen passen, aber wir müssten da was anpassen.“ Und genau solche Leute brauchen wir in unserem Team.

Ich bedanke mich also bei allen Teammitgliedern, seien es vergangene oder noch anwesende.

Ich bedanke mich bei allen Spielern, egal ob sie kamen, gingen oder zurückkamen.

Ich bedanke mich für jeden Vorschlag, jede Kritik, einfach alles was uns weiter gebracht hat.

Es ist nicht immer leicht und ich bin sicher wir haben noch einen langen Weg vor uns und wollen den gemeinsam mit euch gehen.

Ach ein noch ganz wichtiger Fakt. Wusstet ihr das 15peaces an einer eigenen Serversoftware arbeitet? Ne? Na jetzt wisst ihr es. Das wird den Vorteil haben das wir bezüglich Fixes und Änderungen nicht mehr zwangsläufig auf andere Quellen angewiesen sind. Aber ihr könnt euch

vorstellen dass es ein Mamut Projekt ist. Also das wird noch etwas dauern, aber er arbeitet fast täglich dran.

So das war's mit den Fakten zum Server. Sicher gibt es noch vieles Mehr zu erzählen und ich hab selbst nicht mehr alles auf dem Schirm. Zum Teil ist es auch stark aus meiner Perspektive geschrieben, aber das liegt tatsächlich da ran dass ich vieles aus der direkten Anfangsphase nur erzählt bekommen habe.